

# Reglementen Snelschaak- en Rapidschaakcompetitie

(Versie: december 2024)

**Snelschaak (blitzschaak)** is een vorm van schaken waarbij beide spelers minder dan vijftien minuten bedenktijd hebben. Als er met een toegevoegde tijd wordt gespeeld dient de toegekende tijd plus zestigmaal de toegevoegde tijd minder te zijn dan vijftien minuten.

Het **Rapidschaak** is een variant van schaken waarbij beide spelers tussen de vijftien en zestig minuten bedenktijd hebben. Als met toegevoegde tijd per zet wordt gespeeld, dan mag de toegekende tijd plus 60 maal de toegevoegde tijd minimaal vijftien minuten en maximaal zestig minuten bedragen.

## Rapidcompetitie

De Rapidcompetitie van schaakclub Roden bestaat uit twaalf ronden van partijen met een speeltempo van 20 minuten per persoon per partij (zonder increment). We spelen deze competitie verdeeld over drie avonden (4 speelronden per avond). Iedereen kan meedoen en in elke ronde 'in- of uitstappen'. Je kunt dus zelf bepalen hoeveel partijen je op een avond meespeelt. Net als bij de gewone competitie wordt gespeeld volgens Systeem Keizer, met dien verstande dat lopende de rapidcompetitie spelers niet twee keer tegen elkaar worden ingedeeld. De (fungerend) wedstrijdleader functioneert als arbiter.

### Overige regels:

Er wordt volgens de FIDE-regels gespeeld, waarbij aanhangsel A van de FIDE-regels voor het schaakspel (Regels voor Rapidschaak) op deze competitie **niet** van toepassing is.

Voor rapidschaak gelden verder de volgende afwijkingen van de gewone schaakregels:

- \* Er hoeft niet te worden genoteerd.
- \* Een onreglementaire zet van de tegenstander kan bij de arbiter worden geclaimd zodra die is voltooid, maar niet meer als de volgende zet is gedaan; is een onreglementaire zet niet geclaimd, dan wordt er gewoon doorgespeeld.
- \* De sanctie op het doen van een eerste onreglementaire zet leidt niet tot onmiddellijk verlies, maar een gele kaart! Bij een tweede onreglementaire zet wordt de partij verloren verklaard.
- \* Bij een claim voor een winst op tijd dient de klok te worden stilgezet en dient de arbiter te worden gewaarschuwd; de winst wordt uitsluitend toegekend als degene die claimt nog over matpotentieel beschikt, anders is de uitslag remise.

## Snelschaakcompetitie

De snelschaakcompetitie van schaakclub Roden bestaat uit twintig ronden van partijen met een speeltempo van vijf minuten per persoon per partij (zonder increment). We spelen deze competitie verdeeld over twee avonden (tien speelronden per avond). Iedereen kan meedoen en na elke ronde 'in- of uitstappen'. Je kunt dus zelf bepalen hoeveel partijen je op een avond meespeelt. Net als bij de gewone competitie wordt gespeeld volgens Systeem Keizer, met dien verstande dat spelers niet twee keer tegen elkaar worden ingedeeld op dezelfde avond. De (fungerend) wedstrijdleader functioneert als arbiter.

**Overige regel:**

Er wordt volgens de FIDE-regels gespeeld, waarbij aanhangsel B van de FIDE-regels voor het schaakspel (Regels voor Snelschaak) op deze competitie **niet** van toepassing is. Bij snelschaak gelden dezelfde regels als bij rapidschaak, met uitzondering van het hieronder genoemde:

- \* De sanctie op het doen van een onreglementaire zet leidt tot onmiddellijk verlies.
- \* Een speler kan geen remise opeisen omdat de tegenstander alleen maar zetten doet om op tijd te winnen.